



Arbeits  
Gemeinschaft  
Oberlar



in Oberlar - für Oberlar

AG - Oberlar - Udo Schumpe - Sieglarer Str. 55 - 53842 Troisdorf-Oberlar

An den  
Bürgermeister der Stadt Troisdorf  
Herrn Alexander Biber  
Rathaus



per eMail [buergermeister@troisdorf.de](mailto:buergermeister@troisdorf.de)

Sie haben Fragen? Kontaktieren Sie uns

**Udo Schumpe**

Tel.: 0173 8306278

[AG-Oberlar@magenta.de](mailto:AG-Oberlar@magenta.de)

**Ralf Knobloch**

Tel.: 0157 89039363

[rh.knobloch@gmx.de](mailto:rh.knobloch@gmx.de)

11. Dezember 2023

Bürgerantrag gemäß § 24 GO NRW

Sehr geehrter Herr Bürgermeister,

am 4. Dezember hatten wir Sie über die neue „Arbeitsgemeinschaft Oberlar“ informiert und dabei das Thema „Jugend“ als einen Schwerpunkt angekündigt.

Heute reichen wir unseren ersten Bürgerantrag an den Stadtrat ein, mit dem wir uns diesem Thema widmen. Wir beantragen:

1. Das grundsätzliche Bekenntnis der Stadt dazu, auch in Oberlar eine aktive Jugendarbeit durch einen, von ihr beauftragten freien Träger zu initiieren. Der Sozialraumindex, verschärft durch die Pandemie und ihre Folgen, weist den Bedarf klar auf.
2. In einem ersten Schritt die Platzierung des BAM Mobil für Jugendliche an den Park Schellerod
3. In einem zweiten Schritt die Bereitstellung öffentlicher Räumlichkeiten für dauerhafte und regelmäßige stationäre Jugendarbeit (Jugendtreff) in Oberlar. Hierzu möge die Stadtverwaltung verpflichtet werden, geeignete Möglichkeiten zu prüfen und das Interesse qualifizierter freier Träger abzufragen.

Wir freuen uns, dass wir auf diesem Wege eine konstruktive Diskussion über die Förderung Oberlarer Jugendlicher anstoßen und sind gerne bereit, hierüber in einen regelmäßigen Dialog mit den beteiligten Akteuren zu treten.

Mit freundlichen Grüßen

Udo Schumpe

Rats-/ Ausschuss-/ Bürger-/ -antrag/ -anfrage

• federführendes Dezernat/Amt (Vorlegenerstatter) IV

gez. Ralf Knobloch  
• sonstige beteiligte Dez./Ämter (Stellungnahme an federführendes Amt)

• folgenden OE's z.K. B310A

• Ausschuß/Rat (Schriftführung) Rat / SF / R3